



**TURNIEJ  
O PUCHAR**  
MARSZAŁKA  
WOJ. LUBELSKIEGO



# **Liga Mistrzów o Puchar Marszałka Województwa Lubelskiego 2025**

## **Rocznik 2014 i 2015**

### **REGULAMIN ELIMINACJI**

#### **I. POSTANOWIENIA OGÓLNE**

##### **1. Organizator:**

- Organizatorem imprezy jest Stowarzyszenie Akademia Sportu Arkadiusz Onyszek

##### **2. Cel imprezy:**

- Popularyzacja piłki nożnej wśród dzieci i młodzieży poprzez rywalizację z drużynami

##### **3. Uczestnicy:**

- 16 drużyn (w drużynie minimum 6 zawodników, maksymalnie 10 zawodników + 1 Trener)
- Kategoria wiekowa: rocznik 2014 i 2015

##### **4. Wpisowe:**

\* 300 zł od drużyny

##### **5. Harmonogram i wyniki**

- Harmonogram będzie udostępniony w aplikacji <http://fc.app/>
- Wyniki będą dostępne w aplikacji <http://fc.app/>

## II. SYSTEM ROZGRYWEK I PRZEPISY GRY

1. Klasyfikacja drużyn w turnieju jest prowadzona w celu wyłonienia zespołów, które awansują do finałów w dniach 31.05-01.06.2025 r.
2. W turnieju uczestniczy 16 zespołów,
3. Turniej rozgrywany jest w dwóch fazach:
  - a) pierwsza faza grupowa:
    - 16 drużyn podzielonych na 4 grupy po 4 drużyny:
    - o poszczególnych miejscach w grupie decydować będą zdobyte punkty.
    - przy równej liczbie punktów decydować będzie bezpośredni mecz, następnie bilans bramek, a przy równym bilansie bramek większa liczba bramek strzelonych.
    - w przypadku równej liczby punktów więcej niż dwóch drużyn decydować będzie mała tabela pomiędzy zainteresowanymi drużynami
  - b) druga faza system pucharowy:
    - z każdej z grup zespoły z miejsc 1 i 2 awansują do kolejnej fazy o miejsca 1-8 systemem pucharowym.
    - awans do kolejnych rund uzyskują zwycięzcy meczów i grają o miejsca 1-4, a przegrani tych meczów grają o miejsca 5-8 w turnieju.
    - kolejne zespoły z dalszych miejsc w grupach zagrają o miejsca 9-16 również systemem pucharowym.
    - awans do kolejnych rund uzyskują zwycięzcy meczów i grają o miejsca 9-12, a przegrani tych meczów grają o miejsca 13-16 w turnieju.
    - w przypadku remisu decydują rzuty karne (drużyny wykonują po 3 rzuty karne, a przy remisie wykonują na zmianę po 1 rzucie karnym, aż któraś drużyna zwycięży)
4. Każda drużyna rozegra 6 spotkań po 1 x 18 minut (bez zmiany stron), co owocuje 108 minutami swobodnej gry,
5. Mecze będą odbywały się na boisku trawiastym lub sztucznym z bramkami 5 x 2 m,
6. Gra będzie odbywała się w składach sześciuosobowych (1Br + 5 .),
7. Ilość zmian zawodników nieograniczona tzw. zmiany hokejowe,
8. Gra będzie prowadzona piłkami o rozmiarze 4,
9. Rzuty wolne - mur w odległości 5 metrów. Rzut karny – 9 metrów od bramki.
10. Kary:
  - upomnienia słowne,

- żółta kartka – drużyna gra 1 minutę w osłabieniu, w przypadku straty bramki zawodnik wraca do gry,
- czerwona kartka – za bardzo niestosowne zachowanie w turnieju, sędzia może wykluczyć zawodnika do końca meczu lub z całego turnieju

11. Wrzut piłki z za linii bocznej:

- a) musi być wykonany z nieruchomo ustawionej piłki, nogą, przez dowolnego zawodnika uprawnionej drużyny.
  - piłka musi być ustawiona na linii bocznej boiska w miejscu najbliższym miejsca, gdzie opuściła pole gry.
- b) zawodnik samodzielnie wprowadza piłkę nogą w sposób dowolny z możliwością podania lub wprowadzenia piłki samemu sobie i kontynuowania gry dowolnie.
  - pierwsze zagranie piłki rozpoczyna grę.
  - piłka jest w grze, gdy zostanie kopnięta i wyraźnie się poruszy.
- c) zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się co najmniej 3 metry od piłki.
- d) bramka nie może być zdobyta bezpośrednio z wrzutu.
  - aut wprowadzany jest nogą,
  - zawodnik który wprowadził piłkę musi minimum dwa razy dotknąć piłkę aby móc zdobyć bramkę,

12. Rzut od bramki

- a) musi być wykonany z nieruchomo ustawionej piłki, nogą, przez dowolnego zawodnika uprawnionej drużyny.
  - piłka może być ustawiona w dowolnym miejscu pola karnego.
- b) zawodnik samodzielnie wprowadza piłkę nogą w sposób dowolny z możliwością podania lub wprowadzenia piłki samemu sobie i kontynuowania gry dowolnie.
  - pierwsze zagranie piłki rozpoczyna grę.
  - piłka jest w grze, gdy zostanie kopnięta i wyraźnie się poruszy.
- c) zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się poza polem karnym aż do momentu wprowadzenia piłki do gry.
- d) bramka nie może być zdobyta bezpośrednio z rzutu od bramki.

13. Bramkarz po chwycie piłki w ręce z akcji kontynuuje grę w sposób dowolny. Zagranie piłki przez bramkarza na połowę przeciwnika, w tym przypadku nie stanowi przewinienia.

14. Z rozpoczęcia i wznowienia gry nie można zdobyć bramki bezpośrednio

### III. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Ostateczna lista zweryfikowanych drużyn będzie ogłoszona na stronie internetowej, facebooku, w biurze zawodów oraz w aplikacji <http://fc.app/>



**TURNIEJ  
O PUCHAR**  
MARSZAŁKA  
WOJ. LUBELSKIEGO

**Lubelskie**  
*Smakuj życie!*

2. W przypadku zgłoszenia się niewystarczającej liczby zespołów organizator zastrzega sobie prawo do zmiany koncepcji przeprowadzenia turnieju, jednak gwarantujemy rozegranie minimum 100 minut.
3. Formularz zgłoszeniowy jest dołączony poniżej, należy go wydrukować, uzupełnić nazwę drużyny, opiekuna oraz zawodników i ich numery. Wypełnioną kartę trzeba dostarczyć przed rozpoczęciem turnieju do biura zawodów.
4. Spotkanie organizacyjne trenerów odbędzie się 60 minut przed pierwszym meczem w biurze zawodów. Prosimy o przybycie zespołów punktualnie.
5. Każdy z uczestników otrzyma dyplom, strój meczowy, zawodnicy 3 najlepszych drużyn otrzymają pamiątkowy medal,.
6. Organizator zapewnia opiekę medyczną i obsadę sędziowską w trakcie turnieju,
7. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za stan zdrowia uczestników oraz za urazy i kontuzje powstałe w trakcie trwania imprezy.
8. Ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków we własnym zakresie zawodników.
9. Na polu gry mogą przebywać tylko zawodnicy i opiekunowie drużyn,
10. Osoby obecne na Imprezie są obowiązane zachowywać się w sposób niezagrożący bezpieczeństwu innych osób obecnych na tej Imprezie, a w szczególności przestrzegać postanowień niniejszego Regulaminu.
11. Na terenie obiektu obowiązuje całkowity zakaz picia alkoholu oraz palenia papierosów oraz zażywania innych nie dozwolonych środków.
12. Zabronione jest tarasowanie i zastawianie w jakikolwiek sposób wyjść i dróg ewakuacyjnych, dróg dojazdowych dla służb ratowniczych oraz hydrantów i innych urządzeń niezbędnych w przypadku prowadzenia akcji ratowniczej lub gaśniczej podczas Imprezy.
13. Zawodnicy, drużyny oraz kibice którzy nie będą przestrzegać ww. pkt. regulaminu zostaną zdyskwalifikowani i wyproszeni z imprezy.
14. Na obiekcie będzie możliwość skorzystania z szatni.
15. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu oraz rozstrzygania kwestii spornych nie objętych regulaminem.

